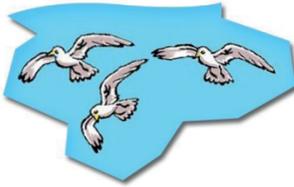




Associazione ONLUS  
CON PAOLA



ASSOCIAZIONE ITALIANA  
PERSONE DOWN  
SEZIONE DI COSENZA



Progetto sostenuto con i fondi

otto  
8 per  
mille  
CHIESA VALDESE  
UNIONE DELLE CHIESE METODISTE E VALDESE



GIOCO  
ANCH'IO

SPAZIO GIOCO PER TUTTE LE ABILITÀ DEI BAMBINI



## Il progetto

Il progetto si propone di garantire al bambino dalle diverse abilità pari opportunità di gioco e di socializzazione con altri bambini, attraverso la creazione di uno spazio ludico-ricreativo in grado di offrire proposte, ambienti e strumenti di gioco adeguati ai suoi bisogni, in un contesto diverso da quello strettamente terapeutico-riabilitativo.

L'iniziativa si propone, al contempo, di rafforzare le relazioni di prossimità del bambino disabile, mediante il coinvolgimento dei genitori nell'esperienza del gioco, nonché di fornire sostegno alle famiglie attraverso l'offerta di servizi di counselling e la promozione di reti di auto-mutuo aiuto.

Il progetto è promosso e gestito dall'Associazione Benessere Bambino, in collaborazione con l'Associazione Con Paola, con IPAEA e con l'Associazione Italiana Persone Down.

PROGRAMMA MESE DI NOVEMBRE  
VIA GIOVANNI XXIII 43 - RENDE

## PROGRAMMA NOVEMBRE 2019

### IMPARIAMO GIOCANDO

I laboratori ludicocreativi costituiscono momenti di integrazione e socializzazione. L'attività ludico creativa è lo strumento per meglio sviluppare le potenzialità intellettive, affettive e relazionali del bambino. La creatività stimola le capacità cognitive e il bambino impara a conoscere un ambiente "fuori di sé" con cui si relaziona e, nel gioco sociale, imparerà ad equilibrare il proprio mondo interiore fatto di desideri, pulsione e istinti con l'ambiente esterno alla scoperta dell'armonia tra le due realtà.

### PERCORSI DI GIOCO-MOTRICITÀ

I percorsi di gioco-motricità permettono al bambino di entrare in contatto con il proprio corpo, imparando a riconoscere e coordinare le sue diverse parti, attraverso attività divertenti e guidate da personale formato. L'obiettivo principale è permettere ai bambini di conoscere il proprio corpo e riconoscere le sensazioni e le potenzialità che ha ognuno di noi. La psicomotricità non prevede competizioni o gare: ogni bambino sarà guidato e stimolato nella conoscenza del proprio corpo, nel pieno rispetto dei suoi tempi e delle sue capacità.

### GRUPPO DI ASCOLTO PER I GENITORI

Gruppi a tema di riflessione e confronto, dedicati ai genitori, su argomenti legati allo sviluppo dei bambini e alla gestione dei vari aspetti di vita quotidiana. I gruppi saranno svolti durante alcune delle domeniche di attività di laboratorio con i bambini e avranno una durata di circa 1 ora.

### MODALITÀ DI ACCESSO

Allo spazio gioco si accede dietro specifica richiesta di iscrizione, fino ad esaurimento dei posti disponibili. Lo spazio gioco è in grado di accogliere in totale 10 bambini e rispettivi genitori. L'iscrizione è gratuita e consente la frequenza dello spazio per un periodo di 12 mesi.

### DOMENICA 3 NOVEMBRE

- ACCOGLIENZA CON GIOCHI ALL'APERTO
- RACCONTIAMO LA STORIA DI PINOCCHIO. PRIMA PARTE
- ATTIVITÀ DIDATTICA: PUZZLE DA COSTRUIRE E COLORARE
- MERENDA
- ESPRESSIONE LIBERA

### DOMENICA 17 NOVEMBRE

- ACCOGLIENZA E GIOCHI DI GRUPPO
- LA STORIA DI PINOCCHIO. TERZA PARTE
- ATTIVITÀ SULLA PAURA E SULLE EMOZIONI
- MERENDA
- ESPRESSIONE LIBERA E CONFRONTO



### SABATO 9 NOVEMBRE

- ACCOGLIENZA E GIOCHI DI GRUPPO ALL'APERTO
- LA STORIA DI PINOCCHIO: SECONDA PARTE. ATTIVITÀ SULLE REGOLE DA SEGUIRE. IMPARIAMO AD ASCOLTARE.
- MERENDA
- ESPRESSIONE LIBERA E CONFRONTO



### SABATO 23 NOVEMBRE

- ACCOGLIENZA E GIOCHI DI GRUPPO
- PINOCCHIO DIVENTA BAMBINO
- ATTIVITÀ: RIASSUMERE E ORDINARE LE PARTI DELLA STORIA. RACCONTARE UNA STORIA
- MERENDA
- ESPRESSIONE LIBERA



### SEDE

Rende (CS) - Via Papa Giovanni XXIII n. 43, 1° piano

I SABATO E LE DOMENICHE DI NOVEMBRE  
DALLE ORE 16:00 ALLE ORE 19:00

### CONTATTI

benessere.bambino@libero.it • tel. 0984.461715 - lunedì, mercoledì, giovedì 15:30-16:30 - www.benesserebambino.it  
FACEBOOK/@associazionebenesserebambino